

★ MATHIA SONLAN ★

ENTRENA A TU

**CEREBRO**

MIENTRAS HACES

**CACA**



MATHIA SONLAN  
ENTRENA A TU CEREBRO  
MIENTRAS HACES CACA

por los textos: © Laia de Mendoza, 2024  
Corrección de estilo a cargo de Harrys Salswach

por las ilustraciones de las páginas 32, 34, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46,  
47, 180, 181, 182, 184, 185, 186, 187, 912, 195: © Jesús Sanz, 2024

por las cartas de las páginas 227-240: © Ulgorets / Shutterstock

© Editorial Planeta, S. A., 2024  
temas de hoy, un sello editorial de Editorial Planeta, S. A.  
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)  
[www.planetadelibros.com](http://www.planetadelibros.com)

Primera edición: octubre de 2024  
ISBN: 978-84-10293-10-6  
Depósito legal: B. 15.650-2024  
Composición: María García  
Impresión y encuadernación: Gohegraf  
*Printed in Spain* - Impreso en España

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor. La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías. Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento. En **Grupo Planeta** agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor.

Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puedes contactar con CEDRO a través de la web [www.conlicencia.com](http://www.conlicencia.com) o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.



# ÍNDICE

<i>Introducción</i>	9
Entrena a tu cerebro potenciando el pensamiento lateral	11
Acertijos cortos	13
Acertijos visuales	27
Retos con cerillas	35
Adivinanzas	49
Entrena a tu cerebro potenciando las habilidades matemáticas	57
Sudokus	59
Acertijos matemáticos	71
<i>Kenkens</i>	79
Sumas japonesas	87
Entrena a tu cerebro potenciando las habilidades lingüísticas	95
Hexagramas de letras	97
Sopas de letras	105
Crucigramas	117
Juegos de palabras lógicas	137
Entrena a tu cerebro potenciando tu inteligencia lógica	145
Acertijos de tablas	147
Acertijos con premisas	159
Acertijos de lógica	167
Entrena a tu cerebro potenciando tu agudeza visual	175
Juegos ópticos	177

¿Dónde está?	189
Juegos comparativos	197
Juego de diferencias	205
Entrena a tu cerebro completando patrones	213
Secuencias numéricas	215
Secuencias numéricas	217
Secuencias de cartas	225
Secuencias geométricas	241
Secuencias de letras	261

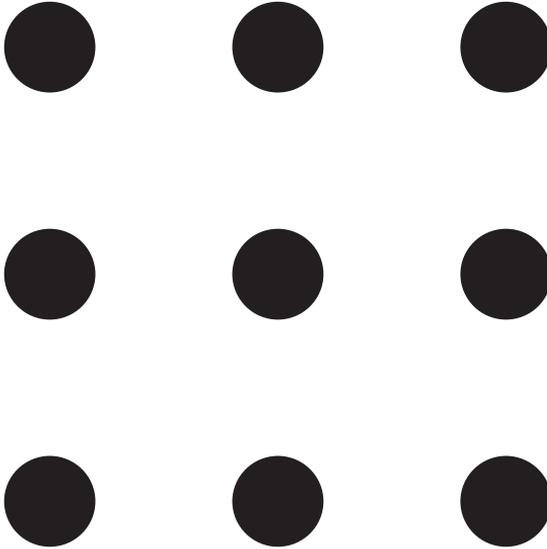
1

No lo parece, pero es una simple suma. ¿Qué tiene de especial? Fíjate bien.

$$\begin{array}{r} 737 \\ + 516 \\ \hline 788 \end{array}$$

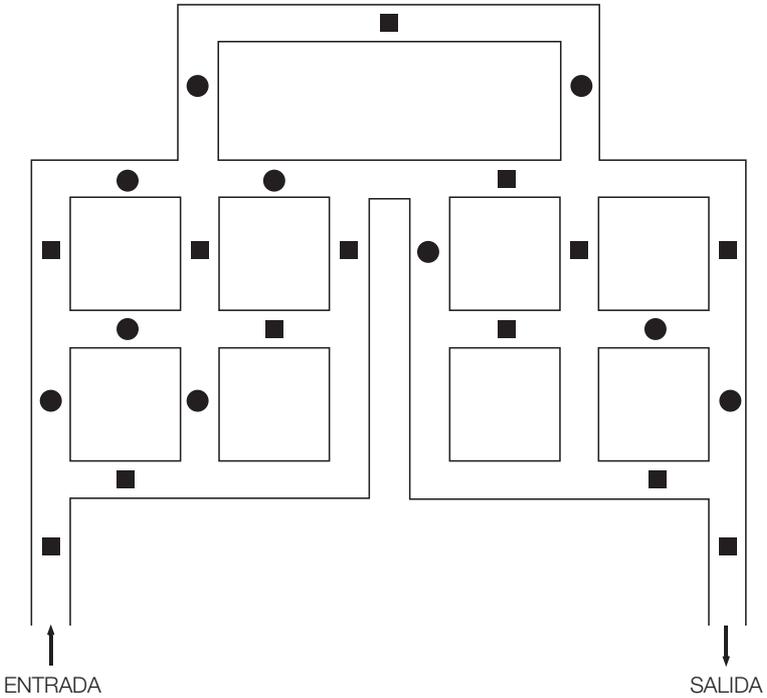
## 2

Para poder resolver este acertijo visual tienes que unir todos los puntos sin levantar el lápiz del papel. ¿Serás capaz? Yo lo resolví con 11 meses de vida.

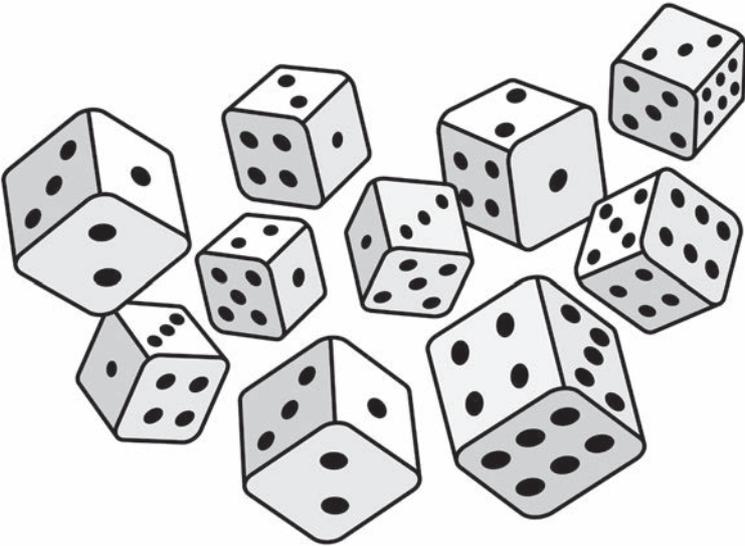


# 3

Para poder salir de este laberinto tienes que seguir el camino cruzando cada vez un cuadrado y un círculo, un cuadrado y un círculo y así sucesivamente.



En la imagen siguiente hay un dado que muestra un número incorrecto distinto al real, como muestra el resto de dados que hay, ¿cuál es?

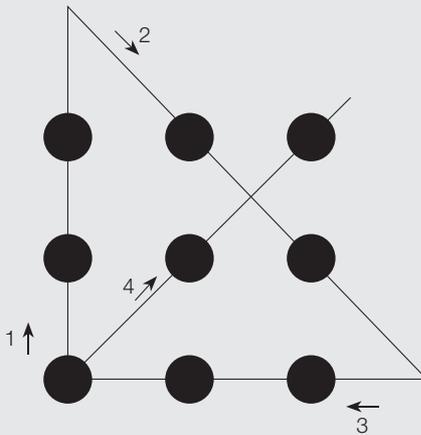


## SOLUCIONES

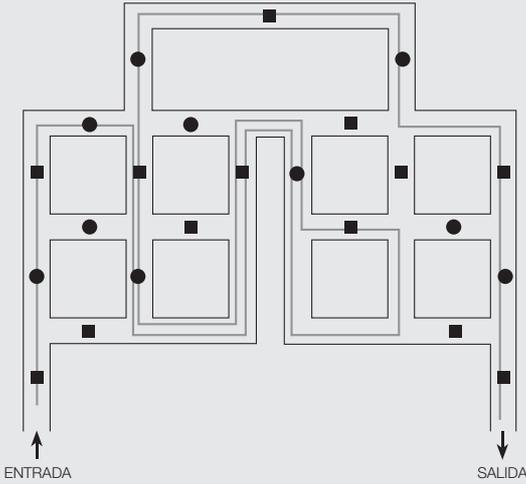
- 1 No se trata de una suma normal. Para poder encontrar la solución hay que unir todas las líneas de los números superiores de la suma a las de los números inferiores. El resultado es el de todas las líneas unidas.

$$\begin{array}{r} 737 \\ + 516 \\ \hline 988 \end{array}$$

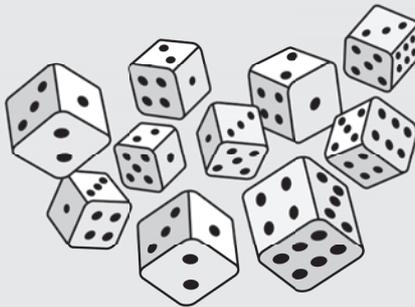
- 2 Nadie dijo que tenías que unir los puntos sin salirte del cuadrado que formaban los puntos. Los números indican el orden en el que se traza la línea.



- 3 Este es el camino a seguir; ya ves que pasar dos veces por el mismo sendero, en ocasiones, ayuda a encontrar salidas.



- 4 Es el dado pequeño de la izquierda, que muestra el número 4 cuando debería tener el número 5.



## RETOS CON CERILLAS

Para que descansara de leer e investigar, mi padre me encerraba en el cuarto donde guardaba la escoba y algunos trastos. Entre ellos había cajas de cerillas. Esto para mí era la salvación. Me pasaba el rato jugando con ellas, creando formas, fórmulas, letras y jeroglíficos. Se pueden crear maravillas con unos cuantos fósforos. ¿Quieres verlo?